Отдел образования Мозырского районного исполнительного комитета  
ГУО «Средняя школа №15 г.Мозыря имени генерала Бородунова Е.С.»

**План-конспект урока**

по информатике для 6 классапо теме«Создание изображений

в графическом редакторе Paint»

Выполнил:

Степанеев Николай Владимирович,

учитель математики и информатики,

ГУО «Средняя школа №15 г.Мозыря имени генерала Бородунова Е.С.»

Мозырь, 2019

**Цели урока:**

**Образовательная:** сформировать навыки учащихся по созданию простых изображений в графическом редакторе Paint; ознакомиться с основными инструментами создания простых изображений; повторить ранее изученный материал.

**Воспитательная:** воспитание, аккуратности, сосредоточенности, доброжелательного отношения друг к другу; бережного отношения к школьному имуществу.

**Развивающая:** развитие познавательных интересов, навыков работы с графическим редактором, стремление к расширению кругозора; привитие эстетического вкуса.

**План урока:**

1. Организационный момент (≈2 мин)
2. Актуализация ранее изученного материала (≈10 мин)
3. Объяснение нового материала (≈15 мин)
4. Закрепление нового материала за компьютером (≈15 мин)
5. Формулировка домашнего задания. (≈1 мин)
6. Подведение итогов урока. (≈2 мин)

**Ход урока:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Действия учителя** | **Действия ученика** |
| 1. **Организационный момент**   Приветствие учащихся, проверка отсутствующих, настройка учащихся на работу в классе. | Приветствуют учителя, дежурный отмечает отсутствующих. |
| **2. Актуализация ранее изученного материала**  Проверка домашнего задания (**Приложение 1**) | Письменно отвечают на вопросы. |
| **3. Объяснение нового материала**  Создание первых изображений лучше начинать с использования самых простых инструментов. Сначала необходимо установить активный цвет для рисования и цвет фона (рис. 2.3). Затем выбирается нужный инструмент, а потом указатель мыши для рисования переносится на холст.  В графическом редакторе Paint выбор инструмента производится так:   * к инструменту подводится указатель мыши; * выполняется щелчок левой кнопкой мыши.   Когда инструмент выбран (изменился цвет, кнопка как будто запала), указатель мыши переносится на *Рабочую область*.  Фиксирование действия указателя для рисования осуществляется *нажатием на левую кнопку мыши*. Это действие очень важно при подготовке  изображения.  В графическом редакторе наиболее часто используются инструменты:   * Линия ; * Прямоугольник ; * Эллипс (овал) ; * Скругленный прямоугольник .   При рисовании прямолинейного отрезка с помощью инструмента *Линия* указателем мыши фиксируются его начало и конец (рис. 2.4).  Перед началом построения можно выбрать толщину линии в области выбора толщины линии (см. рис. 2.3).  Создавая *Прямоугольник*, указателем мыши необходимо зафиксировать местоположение его противоположных вершин (рис. 2.5).  Приемы использования инструмента *Скругленный прямоугольник* аналогичны рисованию прямоугольника.  Рисование *Эллипса* показано на рисунке 2.6. Нарисованные овалы, прямоугольники, скругленные прямоугольники могут быть закрашенными или не закрашенными.  В графическом редакторе Paint при выборе инструментов *Прямоугольник, Эллипс* или *Скругленный прямоугольник* требуется выбрать одну из настроек для рисования, как показано на рисунке 2.7.  Удерживая нажатой клавишу *Shift* и используя инструмент *Прямоугольник*, можно рисовать квадрат, а с помощью инструмента *Эллипс* и клавиши *Shift* — круг.  В графическом редакторе можно рисовать многоугольники с помощью инструмента *Многоугольник* .  ***Пример.*** Нарисовать с помощью инструмента  *Многоугольник* ракету (рис. 2.8).  Порядок выполнения задания:   * Выбрать инструмент *Многоугольник*. * Установить указатель мыши на место первой   вершины многоугольника и зафиксировать эту вершину щелчком левой кнопки мыши.   * Переместить указатель мыши на следующую   вершину и снова зафиксировать ее.   * Последнюю вершину зафиксировать дважды.   В графическом редакторе Paint для того, чтобы  многоугольник содержал только углы 45° и 90°, при  перетаскивании указателя мыши необходимо удерживать нажатой клавишу *Shift*.  Операцию рисования, выполненную последней,  можно отменить с помощью команды *Отменить*. В  графическом редакторе Paint для этого необходимо  выполнить команды *Правка → Отменить*. | Записывают тему урока, слушают учителя и необходимое записывают в тетрадь. |
| **4. Закрепление нового материала за компьютером**  Предложить учащимся занять свои места за компьютером и загрузить графический редактор Paint.  ***Задание 1****.*Используя уже известные вам инструменты, нарисуйте картинки (**Приложение 2**). | Выполняют задания на компьютерах. |
| **5. Формулировка домашнего задания**  §6, вопросы | Записывают домашнее задание в дневники. |
| 1. **Подведение итогов урока**   Задаются контрольные вопросы:   * Что нового вы узнали на сегодняшнем уроке? * С какими для себя трудностями вы столкнулись? | Отвечают на вопросы и дают дневники для выставления оценок. |

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

**Тест на повторение предыдущей темы:**

1. **Графическим редактором называется программа, предназначенная для ...**а) Создания графического образа текста;  
   б) Редактирования вида и начертания шрифта;  
   в) Работы с графическим изображением;  
   г) Построения диаграмм.
2. **Минимальным участком изображения, используемым в растровом графическом редакторе, является ...**  
   а) Точка экрана (пиксель); б) Объект (прямоугольник, круг и т.д.);  
   в) Палитра цветов; г) Знакоместо (символ).
3. **С помощью графического редактора Paint можно ...**а) Создавать и редактировать графические изображения;  
   б) Редактировать вид и начертание шрифта;  
   в) Настраивать анимацию графических объектов;  
   г) Строить графики.
4. **Какой командой можно запустить программу MS Paint?**

а) Программы / Стандартные / Paint;

б) Пуск / Стандартные / Программы / Paint;

в) Пуск / Программы / Стандартные / Paint;

г) Программы/Paint.

1. **Укажите элементы окна программы Paint:**

а) Палитра; б) Рабочая область; в) Панель форматирования;

г) Панель инструментов; д) Кнопка «Закрыть»; е) Полосы прокрутки.

1. **Какая строка окна программы отображает координаты курсора:**

а) Панель форматирования; б) Строка заголовка;

в) Строка меню; г) Строка состояния;

1. **Как называется основной цвет для рисования в MS Paint?**

а) Главный цвет; б) Активный цвет; в) Цвет фона.

1. **Что содержит панель инструментов MS Paint?**

а) Изображения инструментов, используемых для создания и изменения рисунков;

б) Наборы цветов;

в) Место размещения изображений;

г) Команды работы с основным окном графического редактора;

1. **Палитрами в графическом редакторе являются…**

а) Линия, круг, прямоугольник; б) Карандаш, кисть, ластик;

в) Выделение, копирование, вставка; г) Наборы цветов.

1. **Опишите кратко порядок действий для закрытия графического редактора:**

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

**Задание для закрепления нового материала за компьютером**

***Задание 1.* Используя уже известные вам инструменты, нарисуйте картинки:**

|  |  |
| --- | --- |
| Описание: пирамидка | Описание: робот%204 |
| Описание: рис%2021 |  |
|  |  |